



SYLLABUS DE FORMATION N° 013

MÉTHODE AGILE SCRUM APPLIQUÉE

Durée	40 heures
Public cible	• Dirigeants et décideurs • Responsables stratégiques et opérationnels • Managers et chefs de projet • Développeurs et ingénieurs logiciels • Équipes « produits » et UX/UI • Alternant en Centre de formation / Entreprise (FPE) • Toute personne impliquée dans la gestion de projet agile
Prérequis	• Compréhension de base des méthodes de gestion de projet • Notions fondamentales en travail collaboratif et en gestion d'équipe (souhaitées) • Intérêt pour l'amélioration des processus et l'optimisation du travail en équipe
Modalité pédagogique	Formation en présentiel et/ou à distance
Objectifs de la formation	
• Comprendre les principes fondamentaux de l'Agilité et du framework SCRUM • Appliquer la méthodologie SCRUM dans un contexte d'entreprise • Améliorer la collaboration et la gestion des projets complexes • Maîtriser les rôles, événements et artefacts SCRUM • Expérimenter des outils et des pratiques agiles	
Détails du programme	
La durée est fournie à titre indicatif mais le prestataire peut ajuster en fonction de l'objectif de la formation et les attentes des bénéficiaires	
MODULES THÉORIQUES	
Module 1 : Introduction à l'Agilité et au framework SCRUM	
• Origine et principes fondamentaux de l'Agilité • Manifeste Agile et valeurs clés • Présentation du framework SCRUM et ses spécificités • Comparaison avec d'autres méthodes Agiles (Kanban, SFe...)	
Module 2 : Rôles et responsabilités dans SCRUM	
• Scrum Master, Product Owner et Équipe de développement	

- Interactions et responsabilités de chaque rôle
- Engagement et communication dans une équipe Agile
- Collaboration avec les parties prenantes

Module 3 : Les événements et artefacts SCRUM

- Sprint Planning, Daily Scrum, Sprint Review, Sprint Retrospective
- Backlog produit et Backlog de sprint
- Incrément et définition de « Done »
- Gestion des priorités et des changements

MODULES PRATIQUES

Module 4 : Expérimentation des outils et pratiques Agile

- Utilisation de Jira, Trello, Azure DevOps pour la gestion Agile
- Techniques de facilitation et animation des cérémonies SCRUM
- Story Mapping et rédaction de « User Stories » efficaces
- Priorisation et estimation avec Planning Poker

Module 5 : Implémentation et cas pratiques en entreprise

- Mise en place d'une équipe SCRUM et démarrage d'un projet Agile
- Études de cas réels d'adoption de SCRUM
- Simulation d'un sprint complet avec un projet fictif
- Résolution des défis courants en gestion Agile

Module 6 : Évaluation finale et perspectives

- Test théorique (QCM et mise en situation)
- Simulation de cérémonies SCRUM
- Débriefing et axes d'amélioration
- Réflexion sur l'adoption de l'Agilité à grande échelle

Méthodologie pédagogique	▪ Exposés théoriques et démonstrations ▪ Ateliers pratiques et simulations ▪ Analyses de cas concrets ▪ Jeux de rôles et exercices collaboratifs ▪ Évaluation continue des connaissances
Modalité d'évaluation	▪ Tests et exercices pratiques ▪ Mises en situation réelles ▪ Études de cas et présentations ▪ Évaluations des acquis
Livrables attendus du prestataire de formation	▪ Rapport technique de formation ▪ Fiche de présence des participants ▪ Supports pédagogiques et guides pratiques ▪ Fiche d'évaluation à chaud des participants ▪ Certificat ou attestation de formation
Critères de sélection de prestataire	▪ Formateurs certifiés SCRUM Master et Product Owner ▪ Expérience confirmée en gestion Agile et SCRUM ▪ Méthodologie pédagogique adaptée aux professionnels

- | | |
|--|--|
| | <ul style="list-style-type: none">▪ Supports de formation de qualité▪ Références et preuves de formations réalisées |
|--|--|